**Level UP**

Após completar a barra de experiência, o personagem irá evoluir 1 nível então a barra é resetada e a experiência máxima é aumentada em +100 por nível.

Exemplo: nível 3 = 300 xp total, nível 4 = 400...

**Também é concedido ao personagem:**

1 ponto de atributo de combate por nível

1 ponto de atributo interpretativo por nível

+100 pontos para distribuir entre as barras de P.V, Chakra e Estamina.

**Limite de Atributos**

O sistema de limite se encontra na ficha Evolução dos Personagens. O limite de atributo serve o propósito de balancear o sistema contra personagens que tenham um foco muito alto em um atributo só.